**Функция findnode**

*Прототип функции findnode*

NODE\* findnode(char\* filename, NODE\* beginf)

*Заголовочный файл и библиотека*

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Язык |
| 15PIDataBaseAPI.h  15PIDataBaseAPI.lib | C |

*Описание*

Функция findfolder осуществляет поиск узла с именем filename, среди всех узлов-потомков (в т.ч. их потомков и так далее, т.е. рекурсивно).

*Параметры*

* **beginf**

Указатель на узел типа NODE на уровнях ниже которого среди связанных с ним узлов необходимо обнаружить искомый.

* **filename**

Си-строка с искомым именем объекта

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на искомый объект типа NODE.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример:*

NODE\* root;

NODE\* node1;

NODE\* node2;

//создание root и node1, node1 потомок root с именем testnode

node2=findnode(“testnode”, root);

//в node2 теперь хранится указатель аналогичный указателю node1